Usando a API que realizamos o deploy

Agora vamos usar o nosso aplicativo, só que utilizando a API que está no Heroku, lembrando que quando testávamos localmente, deixávamos o IP fixo, justamente porque teríamos um, dois cliente, no máximo. Agora podemos ter vários, então precisamos criar um **id** para cada cliente, deixá-lo randômico.

Para isso, vamos na classe **MainActivity** e modificar o **idDoCliente**, para gerar um inteiro randômico para cada cliente que abrir a *activity*:

public class MainActivity extends AppCompatActivity {  
  
 private int idDoCliente = new Random().nextInt();  
  
 // restante do código comentado  
}

Com essa alteração feita, podemos testar a nossa aplicação. Você pode testá-la com outra pessoa e vê-la em funcionamento.